

遊戲橘子集團 2014 年度合併財務報告

2015年03月12日

遊戲橘子數位科技股份有限公司(Gamania Digital Entertainment Co., Ltd.)公佈依國際財務報導準則(IFRS)所編製之 2014 年度合併財務報表：

單位：新台幣仟元

	2014年	2013年
營業收入	9,069,856	8,237,727
營業利益	113,733	172,373
稅後淨利	93,265	73,921
每股盈餘 (元)	0.59	0.47

遊戲橘子集團 2014 年度合併營業收入達新台幣 90.7 億元，受惠遊戲及樂點業務穩健發展，成長超過一成，再度締造年度歷史新高紀錄！在公司有效管控各項費用下，2014 年合併營業費用較去年減少近 2 成水準，合併營業利益達 1.14 億元，加上所得稅持續優化，2014 年度合併稅後淨利達 0.93 億元，較去年大幅增加 26%，稅後每股盈餘合計 0.59 元。此外，本次董事會亦決議發放現金股利，預計每股配發新台幣 0.7 元。

橘子集團自 1995 年創立以來，持續領導台灣遊戲產業領導者，屢屢為台灣遊戲市場帶來指標性創新；2014 年集團持續掌握全球遊戲市場脈動，營收再次刷新紀錄，展現亮麗實績與經營成果。伴隨行動網路新時代來臨，橘子集團眼光放得更長遠，2014 年下半年起陸續進行多項變革，逐步轉型為全方位旗艦行動網路公司，除精耕遊戲領域外，以多元併進的腳步，在支付、電子商務、數位娛樂影音內容、群眾募資、雲端

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>聯絡我們 ir@gamania.com

橘子集團 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166*1046

橘子集團 張凱雯 Karen 8862-8226-9166*1018

數據資安服務等領域積極拓展版圖，期為集團增添營運動能，發揮產業影響力。

展望未來，在遊戲領域方面，橘子集團持續與國際大廠合作，開拓多元手機遊戲及線上遊戲，並持續為長青熱門人氣遊戲帶來創新的改版內容與活動，以滿足玩家需求。電子商務方面，集團旗下「樂利數位」佈局兩岸電子商務事業，協助眾多國際品牌成功進軍中國電商市場，合作對象從美妝保養、生活消費、文創行旅等延伸至 3C 領域，已獲得眾多國際合作夥伴肯定，預期未來合作對象將廣拓至更豐富的事業領域。

行動支付方面，已成立專責支付業務的「樂點行動支付」，預計增加資本額至新台幣 5 億元，迎接行動支付元年。網路影音娛樂內容方面，橘子集團與詹仁雄領軍的野火娛樂共同打造的原創網路娛樂影音平台「酷瞧」(www.coture.com)將於 3 月 14 日正式開站，推出涵蓋音樂、影像、戲劇、生活美學、兩性、親子、同志、靈異等更多元化新型態的網路節目，為國內影視生態開創娛樂新視野。

投資人關係網站 <http://ir.gamania.com/>

聯絡我們 ir@gamania.com

橘子集團 穆孝盈 Elena 8862-8226-9166*1046

橘子集團 張凱雯 Karen 8862-8226-9166*1018